

Teambuilding og lærerige breaks



Opfind løsninger gennem samarbejde

Bliv udfordret med opfindsomme ingeniøraktiviteter, hvor både opgaven og samarbejdet kan sætte konkurrence-iveren i sving. Byg den bedste konstruktion, lav en tidsmåler eller bliv udfordret med aktiviteter, som passer til virksomheden. Koncentrerede opgaver, der skal løses indenfor en bestemt tidsramme, skærper fokus og åbner blikket for hinanden.

Varighed: 1–2 timer



Tegn jer til en bedre forståelse

Styrk jeres evne til at kommunikere tydeligt med simple streger! Kom igennem grundlæggende tegneteknikker og få udviklet din visuelle formidling. I lærer at tegne mennesker, skilte, tanke- og talebobler og ikoner. Samtidig udvikler I skabeloner, som kan stimulere samarbejde og sætte fokus på en fælles sag omkring et projekt eller virksomhedens udvikling.

Varighed: 1,5–4 timer



Løft kommunikationen og samarbejdskulturen

Få inspiration til, hvordan kommunikationen kan styrkes på jeres arbejdsplads. Gennem præsentation af persontyper og kommunikationsformer arbejder I med cases, som repræsenterer konflikter på forskellige niveauer. I undersøger, hvordan konflikterne kan nedtrappes og laver i fællesskab gode råd for samarbejdskulturen i virksomheden.

Varighed: 2–3 timer



Styrk sammenholdet på arbejdspladsen

Skab de bedste forudsætninger for et godt sammenhold ved at blive udfordret med aktiviteter udendørs, som hver især kræver, at I som hold samarbejder og kommunikerer tydeligt. Flyt jer på tid, lav æggeudspring, før en makker gennem labyrinten, prøv et lagkageløb og meget andet, der giver grin og styrker samarbejdet.

Varighed: 1/2–2 timer

Ceremanus kan hjælpe virksomheden med et lærerigt break i løbet af dagen eller med en teambuilding-aktivitet som afslutning på en mødedag.

Aktiviteterne kan foregå inde eller ude og tilpasses efter ønske til målgruppe og tidsramme.

Teambuilding og lærerige breaks

Læs mere på <https://ceremanus.dk/>



Kontakt **Ulla Hjöllund Linderøth** på ulla@ceremanus.dk for at høre nærmere.

Ceremanus